OBLIGATORIO DDA 1

Octubre 2023

David Lezcano

Daniela Franca

Contenido

1. Descripción del problema:

En este trabajo, desarrollarán un sistema en Java que permitirá gestionar jugadores, técnicos y árbitros de fútbol, además de todos los detalles necesarios para la realización de un partido, que son:

* Listado total de jugadores con todos sus datos.
* Listado total de jugadores por equipo, mostrando nombre, apellido y posición (permitiendo seleccionar el equipo).
* Mostrar el árbitro del partido.
* Datos de un partido, incluyendo fecha, hora y nombres de los equipos.

Las características del sistema son:

• Se puede dar de alta hasta cinco jugadores titulares por equipo y dos suplentes.

• Solo puede haber un técnico por equipo.

• Hay un árbitro por partido.

1. Descripción del análisis y la solución